

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ardy Purnama Putra, Eriq Muhammad Adams J, Wibisono Sukmo W. 2014, *Rancang Bangun Game Edukasi Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 6 Sekolah Dasar*, Jurusan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Universitas Brawijaya, Malang.
- [2] Dian Anggraeni Retno, Kustijono Rudy. 2013, *Pengembangan Media Animasi Fisika Pada Materi Cahaya Dengan Aplikasi Flash Berbasis Android*. Jurusan Fisika Universitas Negeri Surabaya.
- [3] Aprilianti Yunis, Lestari Uning, Iswahyudi Catur. 2013, *Aplikasi Mobile Game Edukasi Matematika Berbasis Android Application Of Education Mobile Games For Math Based On Android*, Teknik Informatika, institut Sains & Teknologi AKPRIND, Yogyakarta..
- [4] Haryanto. 2004, *Sains Jilid 6 Untuk Kelas VI*, Erlangga, Jakarta.
- [5] Saktiyono. 2004, *IPA Biologi 3*, Esis.
- [6] Crossingham Jhon, Kalman Bobbie. 2006, *The Life Of Cycle of The Shark*, Crabtree Publishing Company, Canada.
- [7] Binanto, Iwan. 2010, *Multimedia Digital–Dasar Teori dan Pengembangannya*, CV. Andi Offset, Yogyakarta.
- [8] Bunadi Suriman, Zeembry. 2007, *Membuat Animasi Kartu Ucapan Dengan Flash 8*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta,
- [9] Herlembang, Ferry. 2007. *Flash 8 : Membuat Efek Khusus Dengan Action Script 2*. PT Elex Media Komputindo, Jakarta
- [10] Hidayat, Wicak, dan Sudarman S. 2011, *Buku Pintar Komputer, Laptop, Netbook, & Tablet*. PT. Transmedia, Jakarta.
- [11] Hermawan S, Stephanus. 2011, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Andi, Yogyakarta.
- [12] Untoro, F. X. W. Y. 2010, *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [13] Dhimas, Andreas. 2013, *Cara Mudah Merancang Storyboard untuk Animasi Keren*, Taka Publisher, Yogyakarta.
- [14] Andi, Andreas. 2003. *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia*, Alex Media Komputindo, Jakarta.

- [15] Pascal, Andi Steven, S.Kom. 2007, *Tip & Trik Microsoft Office 2007*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [16] Wahana Komputer. 2010. *Panduan Praktis Desain Grafis Profesional dengan Adobe Photoshop CS4*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [17] Hadi, S.A. 2003, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

